

Experiencia exitosa

Categoría: Contenidos y Materiales Educativos Nivel educativo: Secundaria

Estado: ESTADO DE MÉXICO Cargo: Docente Otro cargo: _____

Nombre ABDIM GUMERSINDO VENCES AYALA

Nombre de la estrategia: JUEGO DIDACTICO

Objetivo de este material: CONFORMAR CONCEPTOS DE LO IMAGINATIVO A LO SIMBÓLICO DESARROLLANDO EL PROCESO A LA SOLUCIÓN DE ECUACIONES

Descripción de la práctica EL APRENDIZAJE PRETENDE UTILIZAR IMÁGENES COMO MODELOS GRÁFICOS EN LA PRESENTACIÓN DE UNA IDEA Y DIRIGIRLOS A UN PENSAMIENTO O MODELO SIMBÓLICO MATEMÁTICO CONSTITUIDO POR ECUACIONES DE LA FORMA $AX+B=CX+D$ EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Acciones realizadas: SE PRETENDE INDUCIR AL ALUMNO A LA SOLUCIÓN DE ECUACIONES DE PRIMER GRADO DE LA FORMA $AX+B=CX+D$, UTILIZANDO COEFICIENTES, ENTEROS, POSITIVOS Y NEGATIVOS

Conclusiones: _____

Evidencia: _____

