

Experiencia exitosa

Categoría: Contenidos y Materiales Educativos Nivel educativo: Preescolar

Estado: ESTADO DE MÉXICO Cargo: Docente Otro cargo: _____

Nombre ESPERANZA SORIANO RAMIREZ

Nombre de la estrategia: JUEGO "BASTA"

Objetivo de este material: QUE LOS NIÑOS UTILICEN GRAFÍAS O LETRAS (A PARTIR DEL ALFABETO MÓVIL) PARA FORMAR PALABRAS, LAS CONOZCAN Y DIGAN LO QUE DICE.

Descripción de la práctica

1. SE FORMAN EQUIPOS DE 4 NIÑOS MÁXIMO.
2. A CADA EQUIPO SE LE DA UN ALFABETO MÓVIL.
3. SE DA LA CONSIGNA QUE EL EQUIPO DEBE FORMAR LA PALABRA ASIGNADA AL AZAR, YA SEA CON UN LIBRO (PASANDO LAS HOJAS Y SEÑALANDO CON EL DEDO UNA PALABRA), DICCIONARIO O TARJETAS CON PICTOGRAMAS.
4. SE ELIGE UNA PALABRA QUE SE MUESTRA EN UNA TARJETA O ESCRIBE EN EL PIZARRÓN; LOS NIÑOS DEBEN FORMARLA Y EL PRIMERO EN TERMINAR GRITA BASTA.
5. EL EQUIPO QUE TENGA MÁS PUNTOS ES EL GANADOR

Acciones realizadas:

- *SE PROMOVÍO EL TRABAJO POR EQUIPO A PARTIR DE DIVERSAS ACTIVIDADES
- *SE PERMITIÓ LA EXPLORACIÓN Y FAMILIARIZACIÓN CON EL ALFABETO MOVIL
- *SE REALIZÓ EL JUEGO A PARTIR DEL NOMBRE PROPIO DE LOS NIÑOS Y POSTERIORMENTE CON PALABRAS QUE INICIAN CON LA LETRA DE SU NOMBRE.
- *SE HA IMPLEMENTADO EL JUEGO CON TARJETAS QUE CONTIENEN DIBUJOS Y PALABRAS (PICTOGRAMAS)

Conclusiones:

LOS NIÑOS RECONOCEN SU NOMBRE Y EL DE ALGUNOS COMPAÑEROS E INCLUSO ALGUNAS PALABRAS; ADEMÁS DE QUE SE HA FORTALECIDO LA COOPERACIÓN Y EL COMPAÑERISMO

Evidencia: FOTO



Experiencia exitosa

