

Experiencia exitosa

Categoría: Contenidos y Materiales Educativos Nivel educativo: Preescolar

Estado: ESTADO DE MÉXICO Cargo: Docente Otro cargo: _____

Nombre ALICIA VERDIN SANDOVAL

Nombre de la estrategia: JUGANDO Y APRENDIENDO CON HABILIDADES DIGITALES

Objetivo de este material: DISEÑAR MULTIMEDIA DE HERRAMIENTAS DIDÁCTICAS QUE FOMENTE EL PLACER DE LA LECTURA POR MEDIO DE ACTIVIDADES LÚDICAS Y DINÁMICAS, MEDIANTE EL DESARROLLO DE HABILIDADES DIGITALES QUE PERMITAN LA COMPRENSIÓN LECTORA.

Descripción de la práctica LAS TIC INFLUYEN SIGNIFICATIVAMENTE EN LA VIDA DE LAS NUEVAS GENERACIONES, CONSUMIENDO SIGNIFICATIVAMENTE TODO PRODUCTO TECNOLÓGICO Y ADAPTÁNDOSE RÁPIDAMENTE A ÉSTAS; PODEMOS APROVECHAR Y POTENCIAR ESTE PROCESO PARA QUE CON EL APOYO DE LAS TIC Y CON UN ENTORNO VIRTUAL DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE, LOS NIÑOS DE TERCERO DE PRIMARIA, MEJOREN, REFUERZEN Y SE FOMENTE EL PLACER POR LA LECTURA POR MEDIO DE UN MULTIMEDIA LITERARIO, LA RELACIÓN QUE EXISTE ENTRE LAS TIC Y LA EDUCACIÓN.

Acciones realizadas: DISEÑAR UN CATÁLOGO LITERARIO VIRTUAL COMO HERRAMIENTA DIDÁCTICA DE LECTURA INTERACTIVA PARA NIÑOS DE TERCER GRADO DE PRIMARIA.
CREAR UN ESPACIO INTERACTIVO CON IMÁGENES PARA ILUSTRAR SUS PROPIOS TEXTOS LITERARIOS.
ELABORAR CUADERNO VIRTUAL PARA COMPLETAR NARRACIONES LITERARIAS.

Conclusiones: GRACIAS A LA INTRODUCCIÓN DE LAS HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS EN EL DESARROLLO DE LAS CLASES DE ESPAÑOL SE GENERARON AMBIENTES DE APRENDIZAJE, LÚDICOS Y DE INTERÉS PARA LOS ALUMNOS, QUE LES PERMITIERON PARTICIPAR ACTIVAMENTE EN SU PROCESO DE APRENDIZAJE.
LOS ALUMNOS MOSTRARON UN AVANCE SIGNIFICATIVO EN LA LECTURA DE COMPRENSIÓN LECTURA DE FORMA CREATIVA E INNOVADORA PUES PARA ELLOS ES MÁS FÁCIL APRENDER JUGANDO.

Evidencia: LOS TRABAJOS REALIZADOS EN EL AULA DE CLASE CON FOTOGRAFÍAS.

Evidencia 3 <http://sicc.sep.gob.mx/sicc/archivo?nombre=2232-3-lmagen3.png>



Experiencia exitosa

Evidencia 2 <http://sacd.sep.gob.mx/sacd/archivo?nombre=2232-2-Imagen2.png>

Evidencia 1 <http://sacd.sep.gob.mx/sacd/archivo?nombre=2232-1-Imagen1.png>

