

## Experiencia exitosa

Categoría: Contenidos y Materiales Educativos Nivel educativo: Preescolar

Estado: ESTADO DE MÉXICO Cargo: Docente Otro cargo: \_\_\_\_\_

Nombre ROSALI ANNA VAZQUEZ MARTINEZ

Nombre de la estrategia: JUEGO SIMBOLICO

Objetivo de este material: DESARROLLAR APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS EN LOS ALUMNOS DE MANERA ATRACTIVA POR MEDIO DEL JUEGO SIMBÓLICO, PARA FAVORECER SU DESARROLLO PERSONAL Y SOCIAL A TRAVÉS DEL INTERCAMBIO DE DISTINTOS ROLES.

Descripción de la práctica CON BASE EN EL DIAGNOSTICO QUE SE REALIZÓ AL INICIO DEL CICLO ESCOLAR SE DETECTÓ QUE UNA DE LAS NECESIDADES QUE PRESENTABAN LOS NIÑOS DE LA INSTITUCIÓN ES QUE: EL ALUMNO ASUMA ROLES Y ADOpte OTROS CON FACILIDAD POR MEDIO DEL JUEGO SIMBÓLICO, EL CUAL ES DEFINIDO POR EL PEP 2011 COMO; UNA SITUACIÓN EN LA QUE LOS NIÑOS Y LAS NIÑAS ESCENIFICAN, ADQUIEREN UNA ORGANIZACIÓN MÁS COMPLEJA Y SECUENCIAS MÁS PROLONGADAS, LOS PAPELES QUE CADA UNO DESEMPEÑA, NEGOCIACIÓN Y ACUERDOS ENTRE PARTICIPANTES.

Acciones realizadas: JUEGO SIMBOLICO:  
SUPERMERCADO  
HOSPITAL  
ESTETICA  
RESTAURANTE  
CIRCO

Conclusiones: LOS ALUMNOS EXPERIMENTARON DISTINTOS ROLES DE SU CONTEXTO SOCIAL Y FAMILIAR PERMITIÉNDOLES OBTENER APRENDIZAJES SIGNIFICATIVOS. POR MEDIO DE DIFERENTES ROLES DE JUEGO SE LLEVO A CABO UN TRABAJO COLABORATIVO, INTERACCIÓN ENTRE PARES, EN EQUIPO Y GRUPAL. LA PARTICIPACIÓN DE LOS PADRES DE FAMILIA FUE DE MUCHO INTERÉS Y ENTUSIASMO, PROPORCIONANDO LOS DISTINTOS MATERIALES PARA CREAR LOS RINCONES ACERCÁNDOLOS A SU CONTEXTO REAL.

Evidencia: DIPOSITIVAS

Evidencia 1 [http://sidad.sep.gob.mx/sidad/archivo?nombre=1343-1-EL JUEGO SIMBOLICO 2017](http://sidad.sep.gob.mx/sidad/archivo?nombre=1343-1-EL%20JUEGO%20SIMBOLICO%202017) (areas de



Experiencia exitosa

